

Методические рекомендации к игре-ходилке «Путешествие по Арктике»

Цель игры: формировать знания о природных явлениях Арктики.

Задачи игры:

1. Учить соблюдать правила игры .
2. Развивать память, внимание и навыки счета.
3. Воспитывать чувства удовлетворения и сопереживания.

Играть могут от 2 до 6 игроков. Каждый выбирает себе героя, которым будет ходить. Необходимо быстрее попасть с одной стороны Арктики на другую.

Перед началом игры обговаривают очередность хода. Подбросив кубик, у кого большее количество точек, тот ходит первым и так по уменьшению.

Правила игры:

Участникам необходимо поставить фишки на «Старт». Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет своего героя вперед ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике. При попадании фишки на красный игрок пропускает один ход. А если попадает на синий кружок, он должен переместить фишку назад на один ход.

Выигрывает тот, кто раньше всех остальных дойдет до финиша.

